

Droge voeten: vroeger, nu en in de toekomst

Ontwerp een oplossing tegen
wateroverlast in onze regio!



**rijksmuseum
boerhaave**



Droge voeten: vroeger

- ▶ Welke manieren van waterbeheersing kennen we uit het verleden en gebruiken we nu nog?
 - ▶ Schrijf er minimaal drie op.
- ▶ Wat vond je goede oplossingen?

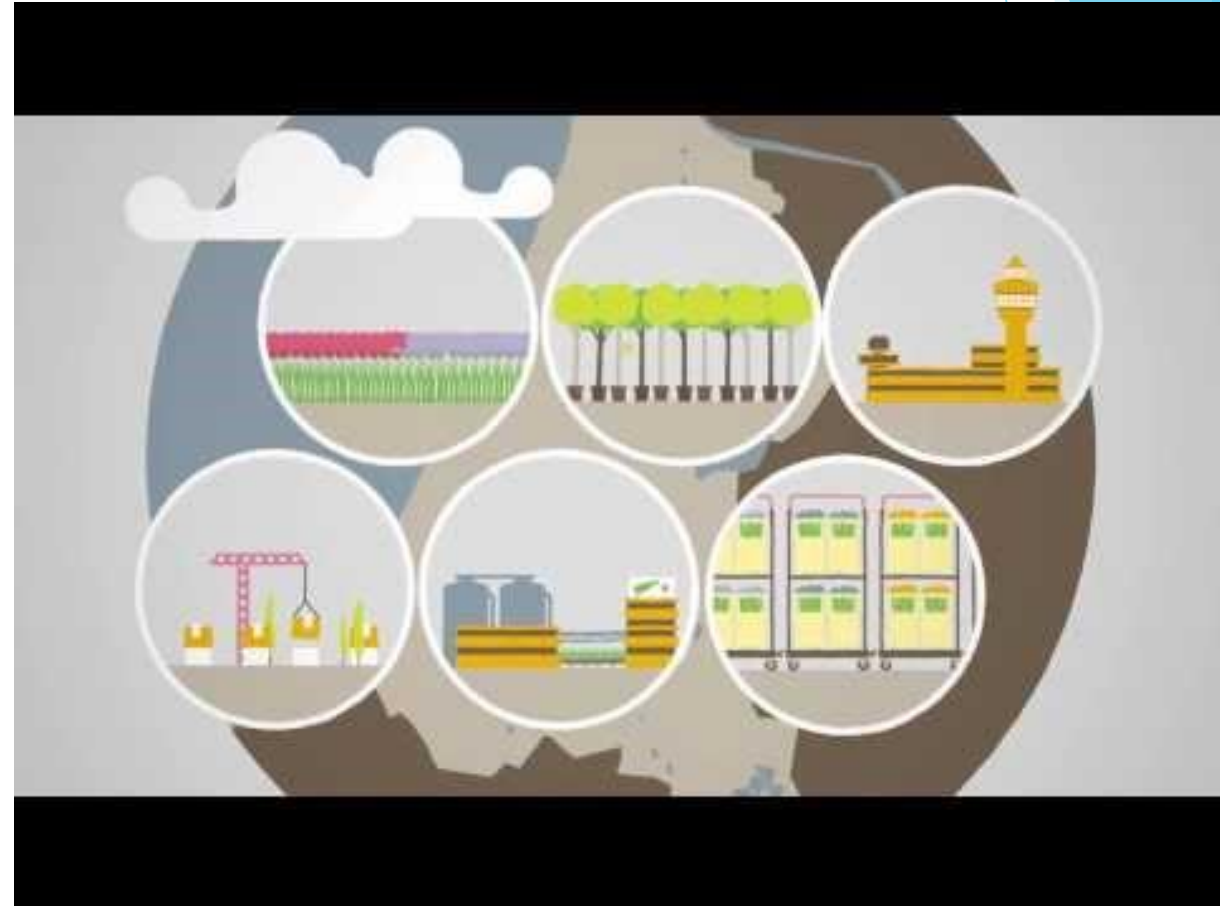


Droge voeten: nu

- ▶ Wat wordt er nu al gedaan om droge voeten te houden?
- ▶ Beantwoord de vragen over het filmpje van het Hoogheemraadschap



Hoogheemraadschap van
Rijnland



<https://www.youtube.com/watch?v=2zclFohmALY>

Te droog is ook niet goed voor ons...



https://www.youtube.com/watch?time_continue=2&v=ZRiusTtEerA

Droge voeten: toekomst

- ▶ Welke waterproblemen kunnen we in deze regio krijgen?
 - ▶ Regen
 - ▶ Zee
 - ▶ Dijken



En onze school?

www.overstroomik.nl

Daar gaan we dus iets voor ontwerpen!

- ▶ Voor één van deze waterproblemen ga je met je groepje een oplossing verzinnen. Hoe gaan jullie ervoor zorgen we in deze regio droge voeten houden?
- ▶ Groepjes maken en taken verdelen:
 - ▶ Schrijver
 - ▶ Voorzitter
 - ▶ Planner
 - ▶ Tijdbewaker

Hoe ontwerp je een oplossing?

Het ontwerpproces:



Ideeën verzinnen en selecteren



- ▶ Het probleem weten jullie al, dus ga naar stap 2: ideeën verzinnen.
- ▶ Brainstorm in je groepje over verschillende manieren van bescherming tegen wateroverlast.
 - ▶ Ieder groepslid tekent of schrijft ze kort op
 - ▶ Na 10 minuten presenteer je de ideeën kort aan elkaar. Daarna kiezen jullie het beste idee.

Concepten uitwerken en selecteren

- ▶ Werk je idee uit:
 - ▶ Bereken hoe groot het ontwerp moet zijn en schets het op schaal
 - ▶ Bedenk welke materialen jullie nodig hebben en schrijf dat lijstje op jullie schets.



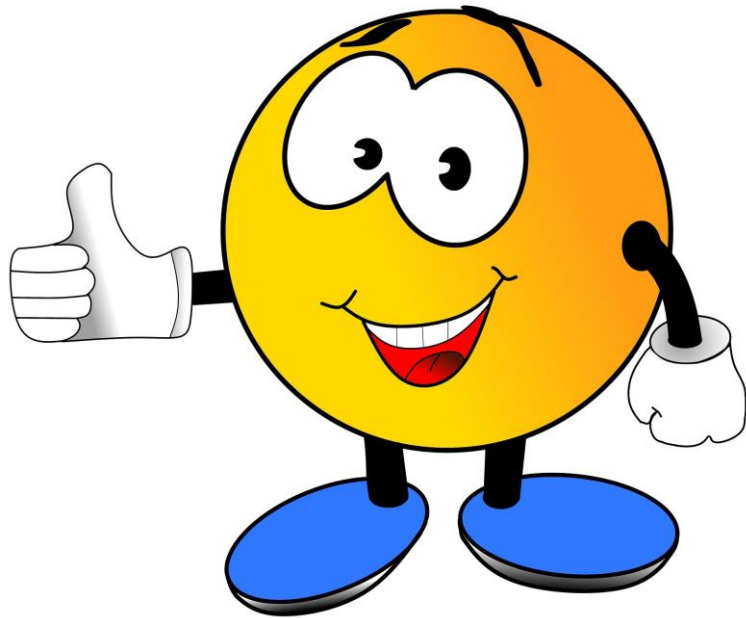
Prototype maken

- ▶ Maak een eerste versie van jullie ontwerp. Dit noem je een prototype.
 - ▶ Daarna presenteren jullie het ontwerp aan een paar andere groepjes en kunnen andere leerlingen tips en tops geven. Daarna pas je het ontwerp nog aan voor de eindpresentatie.

Testen en optimaliseren

- ▶ Het voorlopige ontwerp van je prototype is nu af.
- ▶ Het prototype ga je zo kort presenteren aan de andere groepjes. Zij beoordelen jullie en geven tips en tops. Per groepje heb je hier in totaal 5 minuten voor, dan wisselen we door. Presenteer dus kort!
- ▶ Naar aanleiding van de tips en tops ga je het prototype aanpassen.

Presenteren: Hoe houden jullie onze regio droog?



- ▶ Presenteer in een paar minuten jullie het eindontwerp van jullie prototype.
 - ▶ Vertel jullie oorspronkelijke idee en welke aanpassingen jullie hebben gemaakt. Hoe gaan jullie onze regio droog houden?
- ▶ Veel plezier!